**Clases**

* Viaje
* Usuario
* Grupo
* Servidor
* APP (Send and recieve JSON)

**Formato**

* Function\_name()

Input: type; […]

Output: type; […]

Definición: Descripción de la función que cumple dentro del programa.

Requisitos/Condiciones: Requisitos necesarios para poder funcionar/acceder

**Usuario**

**Attributes**

**Functions**

* Cancel\_trip()

Input: *None*

Output: *None*

Definición:

**Viaje**

**Attributes**

* Avalaible\_space: Asientos disponibles. (int)
* Passengers: Pasajeros a bordo. (list) -> [User1, User2, User3…]

**Functions**

* Cancel\_trip()

Input: *None*

Output: *None*

Definición: *Cancela el viaje.*

Triggers: *Alert\_passenger()*

Requisitos/Condiciones: *El usuario es el conductor del viaje*.

* Delete\_passenger()

Input: *String*; “*Username*”

Output: *None*

Definición: *Saca a un pasajero de un auto.*

Triggers: *Alert\_passenger(), [GROUP]Join\_Queue()*

Requisitos/Condiciones: *El usuario es el conductor del viaje*.

* Add\_passenger()

Input: \*\*\*

Output: *None*

Definición: Agrega a un pasajero al auto definido por el conductor

Triggers: *Alert\_passenger(),*

Requisitos/Condiciones: *El usuario es el conductor del viaje*.

* Accept\_passenger()

Input: \*\*\*

Output: *None*

Definición: Agrega a un pasajero al auto que haya solicitado entrada.

Triggers: *Alert\_passenger(),*

Requisitos/Condiciones: *El usuario es el conductor del viaje*.

* Start\_trip()

Input: *None*

Output: *None*

Definición: *Da inicio al viaje, cierra la posibilidad de nuevos pasajeros.*

Triggers*: Alert\_passenger(),* [Group] Remove\_Car()

Requisitos/Condiciones: *Comienza la hora de viaje estipulado.*

* End\_trip()

Input:

Output:

Definición:

* Alert\_passengers()

Input:

Output:

Definición:

* Edit\_trip\_hour():

Input:

Output:

Definición:

* Edit\_trip\_day():

Input:

Output:

Definición:

* Switch\_automatic\_add():

Input:

Output:

Definición:

* Send\_message():

Input:

Output:

Definición: